

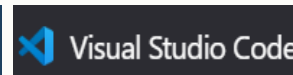
# 第3章 矩阵

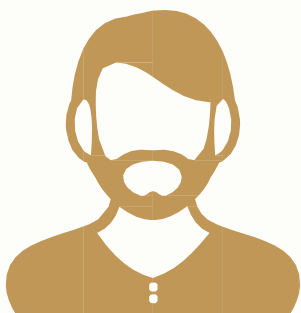
## 第04讲 矩阵的基础知识

---

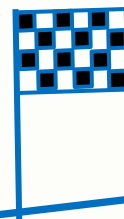
传媒与信息工程学院

欧新宇



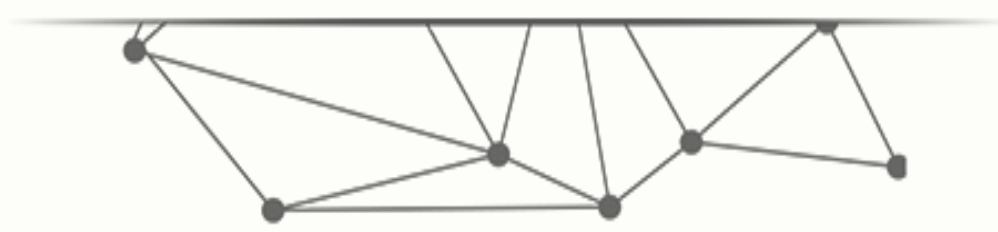


- **矩阵的定义及基本操作**
- **基于矩阵的向量**
- **特殊形态的矩阵**
- **矩阵的四则运算**
- **矩阵的秩和矩阵的迹**
- **矩阵的分块**
- **张量的常用操作**
- **矩阵的应用**





# 矩阵的定义及基本操作



# 1. 矩阵的定义和基本描述

## 历史与目标

在数学中，**矩阵 (Matrix)** 是一个按照长方阵列排列的复数或实数集合，最早来自于方程组的系数及常数所构成的方阵。这一概念由19世纪英国数学家凯利首先提出。作为解决线性方程的工具，矩阵也有不短的历史。成书最早在东汉前期的《**九章算术**》中，用分离系数法表示线性方程组。

学习线性代数的主要目标就是：**学会利用矩阵来描述系统，并用矩阵软件工具去解决各种问题。**

# 1. 矩阵的定义和基本描述

## 矩阵的定义

**【定义】** 由  $m \times n$  个数 ( $i=1,2,\dots,m; j=1,2,\dots,n$ ) 排成的  $m$  行  $n$  列的矩形数表就称为矩阵。如下所示, 可以使用**加粗斜体大写英文字母**来表示一个矩阵。

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

若矩阵  $A$  是一个  $m$  行  $n$  列的矩阵, 则称它为  $m \times n$  (阶) 矩阵。为表示它是一个整体, 总是加一个**括弧**或者**方括号**来表示它。矩阵中的  $m \times n$  个数称为矩阵  $A$  的元素, 其中  $a_{ij}$  表示**矩阵  $A$**  的**第  $i$  行第  $j$  列** 的元素。  $m \times n$  矩阵也可以被记作  $A_{m \times n}$ 。

# 1. 矩阵的定义和基本描述

## 矩阵的定义

在python中，一般使用numpy数组来表示矩阵，实际上对于包括向量、矩阵及张量在内，都习惯使用numpy数组来表示，并使用numpy.array()来实现对数组的定义。

```
import numpy as np
A = np.array([
    [1, 2],
    [3, 4],
    [5, 6],
    [7, 8]])
print("矩阵A = \n{}".format(A))
print("矩阵A的形态为: {}".format(A.shape))
```

```
矩阵A =
[[1 2]
 [3 4]
 [5 6]
 [7 8]]
矩阵A的形态为: (4, 2)
```

Numpy中也有numpy.mat()和numpy.matrix()，它是array的一个子集，同时拥有更方便的计算方法，但没有array那么通用，它只适用于二维。

# 1. 矩阵的定义和基本描述

## 同型矩阵及矩阵相等

**【定义】** 如果两个矩阵的**行数相等**、**列数也相等**，则称它们为**同型矩阵**。若矩阵  $A = a_{ij}$  与矩阵  $B = b_{ij}$  是**同型矩阵**，且它们所有**对应位置的元素均相等**，即：

$$a_{ij} = b_{ij} \quad (i=1,2,\dots,m; j=1,2,\dots,n) ,$$

则称矩阵 **$A$** 与矩阵 **$B$** **相等**，记作： $A=B$ 。

```
import numpy as np
A1 = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
A2 = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
A3 = np.array([[1,1,1],[2,2,2]])
print("A1与A2的形态相同: {}, A1与A2相等: {}".format(A1.shape==A2.shape, (A1==A2).all()))
print("A1与A3的形态相同: {}, A1与A3相等: {}".format(A1.shape==A3.shape, (A1==A3).all()))
```

A1与A2的形态相同: True, A1与A2相等: True。

A1与A3的形态相同: True, A1与A3相等: False。

# 1. 矩阵的定义和基本描述

## 转置(Transpose)

**【定义】 矩阵的转置：** 转置是矩阵的重要操作之一，矩阵的转置是以对角线为轴的镜像，这条对角线从左上角到右下角被称为**主对角线**。我们将矩阵**A**的转置表示为 **$A^T$** ，定义如下：

$$(A^T)_{i,j} = A_{j,i}$$

具体而言：

$$A = \begin{bmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} \\ A_{2,1} & A_{2,2} \\ A_{3,1} & A_{3,2} \end{bmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{bmatrix} A_{1,1} & A_{2,1} & A_{3,1} \\ A_{1,2} & A_{2,2} & A_{3,2} \end{bmatrix}$$



# 1. 矩阵的定义和基本描述

## 转置(Transpose)

- **标量的转置**：标量可以看成是只有一个元素的矩阵。因此，标量的转置等于它本身，即： $a = a^T$ 。
- **向量的转置**：向量可以看作是只有一列（行）的矩阵。因此，向量的转置可以看作是只有一行（列）的矩阵。
  - 若将向量元素作为行向量写在文本行中，则可以通过转置将其转换为标准的列向量，比如： $\mathbf{x} = [x_1, x_2, x_3]^T$ 。
  - 若将向量直接写在文本行中，则向量 $\mathbf{a}$ 本身就是标准列向量，其转置 $\mathbf{a}^T$ 为行向量。

# 矩阵的转置

## 转置的运算规律

矩阵的转置也是一种运算，满足下述运算规律（假设运算都是可行的）：

- $(A^T)^T = A$

- $(A+B)^T = A^T + B^T$

- $(\lambda A)^T = \lambda A^T$

- $(AB)^T = B^T A^T$

可以脱括号，但是要注意顺序

# 矩阵的转置

## 转置(Transpose)

**【定义】** 给定矩阵 $A_{m \times n}$ , 若将其行和列的元素进行位置互换, 可以得到一个新的矩阵 $B_{n \times m}$ 。那么矩阵B就称为矩阵A的**转置矩阵**, 并记作  $B=A^T$ 。同时, 矩阵A也称为矩阵B的**转置矩阵**。行和列的互换操作就称为**矩阵的转置**。

**【例3.1】** 下面给出矩阵转置的Python代码:

```
import numpy as np
A = np.array([[1,2,3,4],[5,6,7,8]])

print("矩阵A=\n{}\n".format(A))
print("矩阵A的转置=\n{}\n".format(A.T))
```

```
矩阵A=
[[1 2 3 4]
 [5 6 7 8]]
```

```
矩阵A的转置=
[[1 5]
 [2 6]
 [3 7]
 [4 8]]
```

**注意向量 (一维数组) 无法执行转置运算。**

# 矩阵的转置

## 【例1】矩阵转置的例子

$$\text{已知 } A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 1 & 3 & 2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 7 & -1 \\ 4 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \text{ 求 } (AB)^T.$$

此处只给出Python代码的实现方法：

```
import numpy as np
A = np.array([[2,0,-1],[1,3,2]])
B = np.array([[1,7,-1],[4,2,3],[2,0,1]])
print(np.dot(A,B).T)
```

```
[[ 0 17]
 [14 13]
 [-3 10]]
```

# 向量的范数

## 矩阵的Frobenius范数

**弗罗贝尼乌斯范数 (Frobenius范数)**：简称为**F范数**，是一种定义在矩阵上的范数，用于衡量矩阵的大小。**F范数**表示矩阵中各元素的平方和开方。矩阵 $\mathbf{A}=(a_{ij})$ 的Frobenius范数为：

$$\|\mathbf{A}\|_F = \sqrt{\sum_{i,j} A_{i,j}^2}$$

在Python中，我们可以使用 `np.linalg.norm(A)` 来求矩阵的F范数。当**A为矩阵时**，`np.linalg.norm()`方法默认为**F范数**。

```
import numpy as np

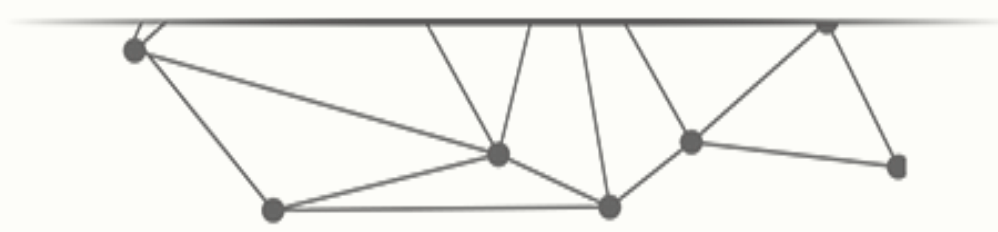
A = np.array([[1,1,2],[1,1,1]])
print(np.linalg.norm(A))
```

Last executed at 2020-05-18 09:44:49 in 3ms

3.0



# 基于矩阵的向量



## 2. 基于矩阵的向量

为了规范和便于计算，所有的量（向量、矩阵、张量）都规范成张量，并同时使用矩阵（张量）来进行表示。在程序中，我们统一使用numpy数组来表示这种量。此时，

- 一个  $1 \times n$  的行向量  $a^T$  就表示成一个**只有一行**的矩阵；
- 一个  $n \times 1$  的列向量  $b$  则表示成一个**只有一列**的矩阵。

```
import numpy as np
a = np.array([[1,2,3,4]])
print("a={}".format(a))
print("b=\n{}".format(a.T))
```

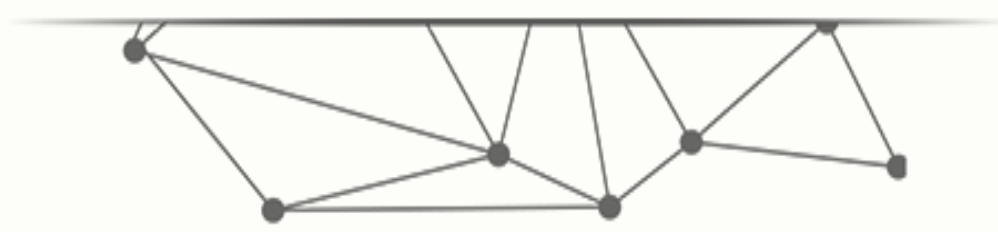
```
a=[[1 2 3 4]]
b=
[[1]
 [2]
 [3]
 [4]]
```

**【结果分析】** 我们使用一个**二维数组**来显示向量（**两层**中括号），这种方法基本上贯穿于整个计算机领域。其中  $a$  用来表示一个**四维行向量(二阶张量)**， $b$  表示一个**四维列向量(二阶张量)**。



# 课堂互动一

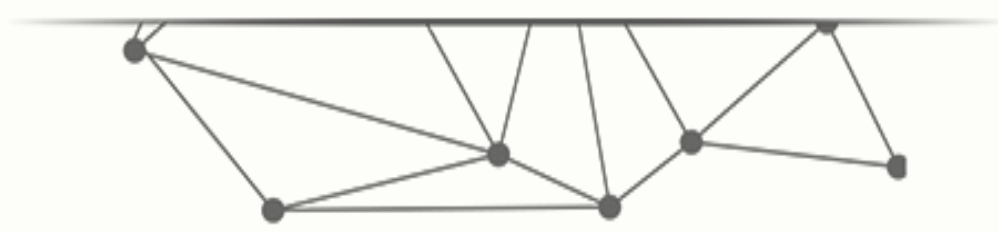
[Link](#)







# 特殊形态的矩阵



# 3. 特殊形态的矩阵

- 方阵
- 对称矩阵
- 零矩阵
- 对角矩阵
- 三角矩阵
- 单位矩阵
- 逆矩阵
- 正定矩阵
- 半正定矩阵
- 负定矩阵
- 正交矩阵

# 3. 特殊形态的矩阵

## 方阵

**【定义】** 行数和列数相等的矩阵称为**方阵**，即存在 $A_{m \times n}$ ,  $m = n$ 。方阵的行数或列数称为**矩阵的阶数**。例如，一个  $n$  阶方阵记为  $A_n$ 。

```
import numpy as np
A = np.array([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]])
B = np.array([[1,1,1,1,1],[2,2,2,2,2],[3,3,3,3,3],[4,4,4,4,4],[5,5,5,5,5]])

print("矩阵A=\n{}", \n 矩阵B=\n{}".format(A,B))
print("矩阵A的形态为: {}, 矩阵B的形态为: {}".format(A.shape, B.shape))
```

矩阵A=

```
[[1 2 3]
 [4 5 6]
 [7 8 9]],
```

矩阵B=

```
[[1 1 1 1 1]
 [2 2 2 2 2]
 [3 3 3 3 3]
 [4 4 4 4 4]
 [5 5 5 5 5]]
```

矩阵A的形态为: (3, 3), 矩阵B的形态为: (5, 5)

# 3. 特殊形态的矩阵

## 对称矩阵(Symmetric Matrix)

**【定义】** 给定矩阵 $A_{m \times n}$ , 若其转置矩阵 $A^T$ 与原矩阵相等, 即:

$A^T = A$ , 则矩阵 $A$ 称为对称矩阵。

不难发现, 矩阵对称的前提条件有两点:

1. 矩阵 $A$ 是一个方阵
2. 矩阵 $A$ 的每一个元素都满足  $A_{ij} = A_{ji}$

	0	1	2	3
0	1	2	3	4
1	2	8	5	6
2	3	5	9	7
3	4	6	7	0

# 3. 特殊形态的矩阵

## 对称矩阵(Python描述)

```
import numpy as np
A = np.array([[1,5,6,7],[5,2,8,9],[6,8,3,0],[7,9,0,4]])

print("矩阵A = \n{}\n".format(A))
print("矩阵A的对称矩阵(转置矩阵) = \n{}\n".format(A.T))
```

矩阵A =

$$\begin{bmatrix} 1 & 5 & 6 & 7 \\ 5 & 2 & 8 & 9 \\ 6 & 8 & 3 & 0 \\ 7 & 9 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

矩阵A的对称矩阵(转置矩阵) =

$$\begin{bmatrix} 1 & 5 & 6 & 7 \\ 5 & 2 & 8 & 9 \\ 6 & 8 & 3 & 0 \\ 7 & 9 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

# 3. 特殊形态的矩阵

## 零矩阵

所有元素都为0的矩阵称为**零矩阵**，记作 $O$ 。此外还可以通过**下标法**标识出零矩阵的形态，例如一个 $4 \times 5$ 的零矩阵，可以表示为 $O_{4 \times 5}$ 。值得注意的是，**不同型的零矩阵**是**不同(不相等)**的，例如： $O_{4 \times 5} \neq O_{2 \times 3}$ 。

**零矩阵**最重要的作用就是用来**初始化矩阵**，

- 一方面可以使用零矩阵来**表示**实际存储数据矩阵的**规模**，达到**初始化矩阵**和**申请内存空间**的功能；
- 另一方面零矩阵也是占用存储空间最小的矩阵。

# 3. 特殊形态的矩阵

## 零矩阵

✓ 任意匹配:

`(A==B).any()`

✓ 所有匹配:

`(A==B).all()`

✓ 按位匹配: `(A==B)`

✓ 形态匹配:

`A.shape==B.shape`

```
import numpy as np
A = np.zeros([4,5])
print(A)
```

```
[[0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0.]]
```

```
import numpy as np
A1 = np.zeros([4,5])
A2 = np.zeros([2,3])
A3 = np.zeros([4,5])
print("A1 = A2 is {}".format(A1==A2))
print("A1 = A3 is {}".format((A1==A3).all()))
```

A1 = A2 is False.

A1 = A3 is True.

# 3. 特殊形态的矩阵

## 对角矩阵 (Diagonal Matrix)

**【定义】** 一个 $n$ 阶方阵的左上角与右下角之间的连线称为它的主对角线。除了主对角线上的元素外所有的元素都为0，这种矩阵就称为**对角矩阵**，即： $a_{ij} = 0, i \neq j$ 。

$$A = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & 2 & & & \\ & & 3 & & \\ & & & 4 & \\ & & & & 5 \end{bmatrix}$$

在对角矩阵中，为0的元素位置可以省去不写。

```
import numpy as np
A = np.diag([1,2,3,4,5])
print(A)
```

```
[[1 0 0 0 0]
 [0 2 0 0 0]
 [0 0 3 0 0]
 [0 0 0 4 0]
 [0 0 0 0 5]]
```



# 3. 特殊形态的矩阵

## 上三角矩阵和下三角矩阵

**【定义】** 主对角线**下方**的元素全为零的方阵称为**上三角矩阵**，主对角线**上方**的元素全为零的方阵称为**下三角矩阵**。

$$\text{上三角 } A_U = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ & & \ddots & \vdots \\ & \mathbf{0} & & a_{nn} \end{bmatrix}, \quad \text{下三角 } A_D = \begin{bmatrix} a_{11} & & & \mathbf{0} \\ a_{21} & a_{22} & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

# 3. 特殊形态的矩阵

## 单位矩阵 (Identity Matrix)

**【定义】** 在对角矩阵中，如果对角线上的元素都为1，则该矩阵称为单位矩阵。任意矩阵和单位矩阵相乘，都不会改变。我们把  $n$  阶单位矩阵记作  $I_n$  (也被记作  $E_n$ )，形式上： $\forall x \in \mathbb{R}^n, I_n x = x$ 。

$$I = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{bmatrix}$$

```
import numpy as np
I = np.eye(4)
print(I)
```

# 3. 特殊形态的矩阵

## 逆矩阵 (Matrix Inversion)

矩阵**A**的逆矩阵记作 **$A^{-1}$** ，其定义的矩阵满足如下条件：

$$A^{-1}A = I_n$$

通常可以通过**矩阵逆解**的方式**求解逆矩阵**，但是首先需要考虑逆矩阵是否存在。更一般地说，**相同的逆矩阵可以用于多次求解不同向量**b**的方程**，如后续的**基底变换**。但实际应用中，逆矩阵主要作为理论工具，因为**逆矩阵 **$A^{-1}$**** 在数字计算机上只能表现有限的精度。求解逆矩阵，在python中可以通过如下代码实现：

```
from scipy import linalg
linalg.inv(A)
```

# 3. 特殊形态的矩阵

## 逆矩阵的性质

1. 如果矩阵**A**可逆，则**A**的逆矩阵唯一。
2. 若**A**、**B**为同阶可逆方阵，且满足**AB=I**，则**BA=I**，即**A**和**B**互逆
3. 若**A**可逆，则**A<sup>-1</sup>**也可逆，且**(A<sup>-1</sup>)<sup>-1</sup>=A**。
4. 若**A**可逆，数**λ≠0**，则**λA**可逆，且 **(λA)<sup>-1</sup>=A<sup>-1</sup>λ<sup>-1</sup>**
5. 若**A**、**B**均为n阶可逆方阵，则**AB**也可逆，且**(AB)<sup>-1</sup>=(B<sup>-1</sup>)(A<sup>-1</sup>)**。此性质可推广至k个同阶方阵连乘的情况：

$$(\mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2 \dots \mathbf{A}_k)^{-1} = \mathbf{A}_k^{-1} \mathbf{A}_{k-1}^{-1} \dots \mathbf{A}_1^{-1}$$

# 3. 特殊形态的矩阵

## 正交矩阵( Orthogonal Matrix)

**正交矩阵**：逆矩阵等于它的转置矩阵的方阵。正交矩阵的行向量和列向量分别都是标准正交，即该矩阵的一个内积空间的正交基是元素两两正交的基，这意味着基向量的模长都是单位长度。

正交矩阵求逆矩阵的代价很小，因此备受关注，此外，它还具有很多有趣的性质，例如：

- 1).  $A^{-1} = A^T$ ;
- 2).  $A^T$ 也是正交矩阵;
- 3).  $A$ 的行列式值等于1或-1;
- 4).  $A$ 的各行（列）是单位向量，且两两正交

# 3. 特殊形态的矩阵

## 正定、半正定和负定矩阵

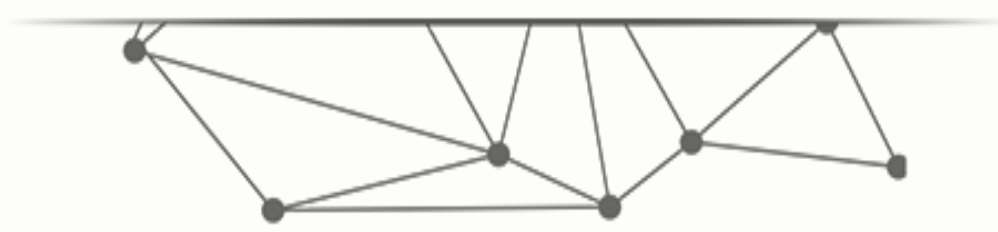
- **正定矩阵(Positive Definite Matrix)**: 对于矩阵 $M$ , 任意非零向量 $z$ , 都有:  $z^T M z > 0$ 。
- **半正定矩阵(Positive Semidefinite Matrix)**: 对于矩阵 $M$ , 任意非零向量 $z$ , 都有:  $z^T M z \geq 0$ 。
- **负定矩阵(Negative Definite Matrix)**: 对于矩阵 $M$ , 任意非零向量 $z$ , 都有:  $z^T M z < 0$ 。

对于以上三种特殊矩阵, 它们都有很多不同的判定方法和性质, 目前只需要记得它们的定义即可。



# 课堂互动二

[Link](#)



**读万卷书 行万里路 只为最好的修炼**

**QQ: 14777591 (宇宙骑士)**

**Email: [ouxinyu@alumni.hust.edu.cn](mailto:ouxinyu@alumni.hust.edu.cn)**

**Tel: 18687840023**